



Règlement des Compétitions de la Fédération Guinéenne de MiniFoot

Introduction

Le **Règlement des Compétitions** de la Fédération Guinéenne de MiniFoot (FéGui MiniFoot) a pour objectif de définir les règles et les conditions d'organisation des compétitions officielles de mini-football sur le territoire guinéen. Ce règlement s'applique à tous les clubs, joueurs, arbitres et officiels participant aux compétitions sous l'égide de la FéGui MiniFoot. Il a pour but d'assurer un cadre juste, compétitif et respectueux pour toutes les équipes.

Chapitre 1 : Inscription et Participation

1. Inscription des Équipes

- Les équipes souhaitant participer à une compétition officielle doivent s'inscrire avant la date limite définie par la Fédération.
- Chaque équipe doit être composée de cinq joueurs titulaires et de remplaçants, avec un maximum de deux entraîneurs.
- Une équipe doit soumettre les documents requis, incluant les fiches de joueur, les licences et les preuves de conformité avec les règles de la compétition.

2. Critères de Participation

- Les équipes doivent respecter les critères d'éligibilité, notamment en matière d'âge, de classification et de performance dans les précédentes compétitions.
-

Chapitre 2 : Format de la Compétition

1. Structure des Compétitions

- Les compétitions de mini-football peuvent être organisées sous forme de ligues, de tournois à élimination directe, ou de systèmes combinés (poules + élimination).
- Chaque équipe jouera un certain nombre de matchs en phase de poules, suivis de matchs à élimination directe en fonction des résultats.
- Les matchs se dérouleront selon un calendrier défini à l'avance par la Fédération.

2. Durée des Matches

- La durée des matchs de compétition est fixée à 40 minutes (deux mi-temps de 20 minutes), avec une pause de 10 minutes entre les deux mi-temps.
 - En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, des prolongations et, si nécessaire, des tirs au but peuvent être utilisés pour départager les équipes.
-

Chapitre 3 : Règles du Jeu

1. Règles Générales

- Le mini-football se joue selon les règles de la Fédération Internationale de MiniFoot, avec quelques adaptations spécifiques définies par la FéGui MiniFoot.
- Chaque match se déroule sur un terrain de 25 à 42 mètres de long et de 16 à 25 mètres de large.
- Le ballon utilisé doit être de taille et de poids conformes aux normes de la discipline (62-64 cm de diamètre, 400-440g).

2. Comportement des Joueurs

- Les joueurs doivent respecter les principes de fair-play, de respect des règles et de comportement exemplaire sur le terrain.
 - Les fautes doivent être sanctionnées par des cartons jaunes (avertissement) ou rouges (expulsion) en fonction de leur gravité.
-

Chapitre 4 : Système de Points et Classement

1. Points

- Chaque équipe reçoit des points en fonction de ses résultats en match :
 - 3 points pour une victoire.
 - 1 point pour un match nul.
 - 0 point pour une défaite.

2. Classement

- À la fin de la phase de poules, les équipes sont classées en fonction du nombre de points accumulés.
 - En cas d'égalité de points entre deux ou plusieurs équipes, les critères suivants sont utilisés pour départager les équipes :
 1. Différence de buts.
 2. Nombre de buts marqués.
 3. Résultat du match entre les équipes concernées.
 4. Tirage au sort.
-

Chapitre 5 : Comportement et Sanctions

1. Comportement des Joueurs et Officiels

- Les joueurs et les entraîneurs doivent maintenir une attitude respectueuse envers les adversaires, les arbitres et les spectateurs.
- Les comportements antisportifs, comme les insultes, les gestes violents ou le non-respect des décisions arbitrales, entraîneront des sanctions, y compris des suspensions.

2. Sanctions

- **Carton Jaune** : Avertissement pour un comportement incorrect ou une faute mineure.
 - **Carton Rouge** : Expulsion immédiate du joueur pour une faute grave, comportant des actions violentes, insultantes ou des comportements répétés de mauvais comportement.
 - **Suspension** : Selon la gravité de l'infraction, un joueur peut être suspendu pour un ou plusieurs matchs.
 - **Amende** : Les équipes qui ne respectent pas les règles d'inscription ou les comportements attendus peuvent se voir appliquer une amende.
-

Chapitre 6 : Résultats et Récompenses

1. Classement Final

- Les trois premières équipes de chaque compétition recevront des trophées et des récompenses en fonction de leur performance.
- Des prix spéciaux peuvent être attribués pour des distinctions telles que « Meilleur joueur », « Meilleur gardien » et « Meilleur buteur ».

2. Remise des Prix

- La remise des prix aura lieu lors de la cérémonie de clôture de chaque compétition, où les équipes seront récompensées en présence des officiels de la Fédération.
-

Chapitre 7 : Dispositions Finales

1. Modifications du Règlement

- Le présent règlement peut être modifié par la Fédération Guinéenne de MiniFoot. Toute modification sera publiée et entrera en vigueur après notification officielle à toutes les équipes participantes.

2. Respect des Règles

- Chaque équipe, joueur, entraîneur et officiel participant à une compétition sous l'égide de la FéGui MiniFoot s'engage à respecter ce règlement. Toute violation de celui-ci pourra entraîner des sanctions allant de l'avertissement à l'exclusion définitive.
-

Conclusion

Le **Règlement des Compétitions** vise à garantir une organisation fluide, équitable et juste des compétitions de mini-football en Guinée. Chaque acteur du sport doit comprendre l'importance de respecter ces règles pour assurer une compétition respectueuse, et promouvoir la croissance du mini-football dans le pays.